

ESF VAHENDITEST RAHASTATAVA TÄISKASVANUTE TÄIENDUSKOOLITUSE ÕPPEKAVA

1. Üldandmed

Õppeasutus:	Võrumaa Kutsehariduskeskus
Õppekava nimetus: (venekeelsetel kursustel nii eesti kui vene keeles):	3 D modelleerimine (Sketchup)
Õppekavarühm: (täiendus- koolituse standardi järgi)	Arvutikasutus
Õppekeel:	Eesti keel

2. Koolituse sihtgrupp ja õpiväljundid

Sihtrühm ja selle kirjeldus ning õppe alustamise nõuded. Ära märkida milliste erialaoskuste, haridustaseme või vanusegrupi inimestele koolitus on mõeldud ning milline on optimaalne grupi suurus; ära tuua kas ja millised on nõuded õpingute alustamiseks.

Sihtrühm: Kodu- või mööblikujundusega tegelev töötaja, kes pole eriala õppinud, on madalama haridustasemega ja ka vanuses 50+ inimesed

Grupi suurus: 12 inimest

Õppe alustamise nõuded: Arvuti kasutamise oskus

Õpiväljundid. Õpiväljundid kirjeldatakse kompetentsidena, mis täpsustavad, millised teadmised, oskused ja hoiakud peab õppija omandama õppeprotsessi lõpuks.

- Mõistab 3D modelleerimise põhimõisteid, vaated, mõõtkava.
- Leiab vajadusel repositooriumitest teiste jooniseid, muutmisel või kasutamisel viitab autorile.
- Kujundab ümber Sketchupi töölaua vastavalt oma eelistustele.
- Loob Sketchup 3D mudeleid kasutades enamlevinud tööriistu ja optimaalsemaid töövõtteid.

Õpiväljundite seos kutsestandardi või tasemeõppe õppekavaga. Tuua ära vastav kutsestandard ning numbriline viide konkreetsetele kompetentsidele, mida saavutatakse.

IT-süsteemide nooremspetsialist EKR tase 4 - Dokumentatsiooni koostamine, kasutajatugi

Põhjendus. Tuua põhjendus koolituse sihtrühma ja õpiväljundite valiku osas.

Vajadus on modelleerida kolmemõõtmelisi objekte ja mööblit etteantud mõõtude järgi, kuid oskusi napib, sest inimesed pole õppinud ja eriti vanemad töötajad.

3. Koolituse maht

Koolituse kogumaht akadeemilistes tundides:	24
Kontaktõppe maht akadeemilistes tundides:	20
sh auditoorse töö maht akadeemilistes tundides: (õpe loengu, seminari või muus koolis määratud vormis)	4
sh praktilise töö maht akadeemilistes tundides:	20

(õpitud teadmiste ja oskuste rakendamine õppekeskkonnas)	
Koolitaja poolt tagasisidestatava iseseisva töö maht akadeemilistes tundides:	0

4. Koolituse sisu ja õppekeskkonna kirjeldus ning lõpetamise nõuded

Õppe sisu ja õppekeskkonna kirjeldus. *Tuua peamised teemad ja alateemad sh eristada auditoorne ja praktiline osa. Esitada õppekeskkonna lühikirjeldus, mis on õpiväljundite saavutamiseks olemas. Loetleda kursuse kohustuslikud õppematerjalid (nt õpikud vmt) kui need on olemas. Kui õppijalt nõutakse mingeid isiklikke õppevahendeid, tuua ka need välja.*

Õppe sisu:

Teooria: 4 tundi

- Sketchupi kasutajaliides.
- Kujunditega joonestamine.
- Ruumilised objektid.

Praktika: 20 tundi

- Materjalide ja värvide lisamine mudelile.
- Animatsioonid.
- Foto järgi modelleerimine.

Õppekeskkonna kirjeldus:

Koolitus viiakse läbi Võrumaa Kutsehariduskeskuse arvutiklassis, kuhu on paigaldatud koolituse läbiviimiseks vajaminev programm.

Nõuded õppe lõpetamiseks, sh hindamise meetodid ja –kriteeriumid. *Nõutud on vähemalt 70% kontakttundides osalemine. Kirjeldada, kuidas hinnatakse õpiväljundite saavutamist.*

Osalemine vähemalt 70% õppetöös ja kõik praktilised ülesanded on sooritatud. Hindamine mitteeristav: arvestatud/ mittearvestatud. Praktiline lõputöö

5. Koolitaja andmed

Koolitaja andmed. *Tuua ära koolitaja(te) ees- ja perenimi ning kursuse läbiviimiseks vajalikku kompetentsust näitav kvalifikatsioon või vastav õpi- või töökogemuse kirjeldus.*

Tiit Raik- kõrgharidusega Võrumaa Kutsehariduskeskuse arvuti ala kutseõpetaja, kes oma kogemust puidu- ja mööblitöö alal ja kes on praktik 3 D modelleerimisel.

Õppekava koostaja: Tiit Raik- kutseõpetaja, tiit.raik@vkhk.ee; Merle Vilson, projektijuht, merle.vilson@vkhk.ee
/ees- ja perenimi, amet, e-mail/